

REGLEMENT du 5ème CHALLENGE EN LIGNE TREIBBALL FRANÇAIS de la CNEAC ***(En gras les modifications par rapport au 4ème challenge)***

Le groupe de travail Treibball de la CNEAC organise son cinquième challenge Treibball Français en ligne sous forme de vidéos à partir du **vendredi 11 septembre 2026 pour tous les Games (1 à 5), et se termineront le dimanche 1^{er} novembre 2026 à minuit, soit 8 week-ends**. Le challenge est ouvert aux équipes françaises uniquement.

Les équipes qui ont déjà participé au Game 2 et 3 en proposant des objets au lieu d'un ballon, pourront le refaire en remplaçant l'objet par un ballon.

Modalités d'inscription au challenge :

Aucune formalité pour ce 5^{ème} challenge

Toutes les races de chiens et croisements de chiens à partir de l'âge de 12 mois sont admises. Les vidéos devront être postées sur le groupe Facebook « [Treibball loisirs et compétitions France](#) » **entre le 11 septembre et le 1^{er} novembre 2026 à minuit**, en précisant les nom et prénom du conducteur, son département de résidence et club (si appartenance), le nom, la race du chien, sa taille au garrot et sa date de naissance.

Les participants pourront s'inscrire, suivant leur niveau :

- Game 1 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 1^{er} challenge
- Game 2 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 2^{ème} challenge
- Game 3 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 3^{ème} challenge
- Game 4 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 4^{ème} challenge
- **Game 5 : l'exercice dédié comporte des vagues et des déplacements verticaux**
 - ***Aucunes obligations pour le chien de se coucher dans la zone de but après la fin du parcours***

Les participants ne pourront concourir qu'à un seul Game.

Les participants du Challenge 1, 2, 3 et 4 ne pourront pas concourir à nouveau aux Games 1, 2, 3 et 4 des quatre derniers challenges, **sauf pour refaire une vidéo sans objet (que des ballons) si cela avait été le cas la dernière fois.**

Deux vidéos sont autorisées par équipe, soit à la demande des juges soit si la seconde vidéo est à l'avantage de l'équipe.

Matériel utilisé :

- 3 ballons de fitness pour le Game 5 (sauf pour les Games 1,2,3 et 4)
- 1 cercle de maintien pour chaque ballon (Obligatoire)
- Le but, d'une largeur de 3 mètres devra être matérialisé par des barrières, des filets, des cônes ou encore des piquets
- La ligne de but au sol devra être matérialisée par tout moyen approprié (bombe de marquage, bande (rubalise) fixée par des plots...) **et bien visible sur les vidéos**
- 1 caméra ou 1 Smartphone
- **1 cône de travail ou tout objet adéquat (3^{ème} ballon avec cercle de maintien, bidon, magnum de champagne, etc...) pour les Game 2 et 3 uniquement**

Généralités :

Une vidéo de démonstration de l'exercice sera postée sur le groupe Facebook « Treibball loisirs et compétitions France ».

- Les cibles placées derrière les ballons ou l'objet sont autorisés que pour les Games 1,2 et 3
- Les cibles placées derrière les ballons sont non autorisées pour les Games suivants
- Le conducteur doit rester dans la zone de but tout au long de cet exercice
- Le ballon doit rentrer librement dans les buts, sans l'aide physique du conducteur
- ***Le ballon rentré dans la zone de but, peut-être repoussé par les membres inférieurs du conducteur, afin de dégager la zone de but***
- Le chien peut porter un collier (non coercitif) ou harnais pour réaliser le parcours
- Les friandises et jouets sont autorisés uniquement à la fin du parcours et dans la cage de but
- En cas d'invalidité de la vidéo, le concurrent pourra reposter une seconde vidéo avant le dimanche 1^{er} novembre 2026 à minuit (limité à 2 vidéos), suite aux indications du GT Treibball (de même s'il souhaite améliorer sa prestation)

Enregistrement vidéo

L'enregistrement vidéo devra être de bonne qualité, la caméra (ou smartphone) étant placée parallèlement (sur le côté) à la ligne de travail sur un support en hauteur (1.30 m minimum) permettant une image stable, et de **visualiser entièrement le conducteur ainsi que le parcours exécuté par le chien** lors de sa prestation. Elles devront être réalisées en format paysage (sens de la largeur), les formats Facebook réels ne seront pas acceptés.

Classement

Le jugement et le classement seront réalisés par le GT Treibball. L'annonce du résultat sera faite dans les **15 derniers jours de novembre 2026**, sur le site de la CNEAC puis sur le groupe Facebook « [Treibball loisirs et compétitions France](#) ».

Un article sera réalisé à l'intention de la CNEAC pour diffusion, accompagné des photos des équipes gagnantes et de certaines vidéos, après l'accord des conducteurs.

Le challenge est chronométré.

Le temps alloué pour l'exécution des exercices est au maximum de 40 secondes.

Deux classements pour chaque Game seront déterminés ainsi :

1. Un premier en fonction du temps réalisé, subdivisé en trois classements :
 - pour les chiens de petite taille S : hauteur au garrot < à 35cm
 - pour les chiens de moyenne taille M : hauteur au garrot > ou égale à 35 et < à 45 cm
 - pour les chiens de grande taille L : hauteur au garrot > ou égale à 45 cm
2. Un second en fonction de la fluidité de l'exercice, subdivisé en trois catégories suivant les mêmes critères que ci-dessus

Exemple de classement :

CLASSEMENT CATEGORIE SMALL < 35 cm, SUR LE TEMPS												
Nom Conducteur	Prénom Conducteur	Nom Chien	Race	Taille Garrot en cm	Juge 1	Juge 2	Juge 3	Moyenne	Classement GENERAL	Commentaires du GT		
BESSENAR	Arnaud	Atos	Beagle	39	6,56	8,62	7,69	7,62	6			
BARRANEC	Anaïs	Sitrouille	Shetland	37	5,02	4,95	5,07	5,01	2			
PETIT	Eric	Lisso	Yorkshire	30	6,80	6,95	7,02	6,92	4			
PETER	Pan	Disney	Caniche toy	26	4,85	4,93	4,89	4,89	1			
TANG	Isabelle	Futée	CKC	28	6,95	7,12	7,07	7,05	5			
DUARTE	Candy	Pourquoi	Shetland	38	6,25	6,37	6,12	6,25	3			
CLASSEMENT CATEGORIE SMALL < 35 cm, SUR LA FLUIDITE												
Note de 0 à 10, 10 étant la note + haute												
Nom Conducteur	Prénom Conducteur	Nom Chien	Race	Taille Garrot en cm	Juge 1	Juge 2	Juge 3	Moyenne	Classement GENERAL	Commentaires du GT		
BESSENAR	Arnaud	Atos	Beagle	39	6	4	2	4	5			
BARRANEC	Anaïs	Sitrouille	Shetland	37	7	8	10	8	1			
PETIT	Eric	Lisso	Yorkshire	30	4	3	7	5	4			
PETER	Pan	Disney	Caniche toy	26	5	5	6	5	3			
TANG	Isabelle	Futée	CKC	28	3	3	4	3	6			
DUARTE	Candy	Pourquoi	Shetland	38	6	6	8	7	2			

Parcours :

1. Le conducteur et son chien doivent commencer le parcours à partir de la zone de but
2. Le chien doit être envoyé derrière le ballon (ou objet pour les Games 2 et 3), conformément au cheminement indiqué par les traits fléchés figurant sur le dessin de parcours
3. Le ballon doit être poussé vers le maître, dans la zone de but, jusqu'à ce qu'il soit rentré dans la cage de but
4. Le chronomètre démarre lorsque le chien franchit la ligne de but au sol, des deux pattes avant au départ et s'arrête lorsque le ballon et le chien franchissent la ligne de but au sol à la fin du parcours (c'est le dernier franchissement qui sera pris en compte).
5. Le stop doit être marqué (**sauf pour les Games 4 et 5**) de façon à ce qu'il soit visible que le chien n'anticipe pas et ne pousse le ballon qu'au signal du maître, verbal ou gestuel

Annexes 1 : Le dessin du Game 5 de ce 5ème challenge est joint à ce règlement. Une vidéo de démonstration est consultable sur le site de la CNEAC <https://activites-canines.com/tag/challenge-en-ligne-treibball/> ainsi que tous les dessins des Games 1, 2, 3 et 4.