

## **REGLEMENT du 4ème CHALLENGE EN LIGNE TREIBBALL FRANÇAIS de la CNEAC** **(En gras les modifications par rapport au 3ème challenge)**

Le groupe de travail Treibball de la CNEAC organise son quatrième challenge Treibball Français en ligne sous forme de vidéos à partir du **lundi 16 mars 2026 pour le Game 1, lundi 23 mars pour le Game 2, lundi 30 mars pour le Game 3 et lundi 06 avril pour les 4 Games se termineront le dimanche 17 mai 2026**, le challenge est ouvert aux équipes françaises uniquement.

**Les équipes qui ont déjà participé au Game 2 et 3 en proposant des objets au lieu d'un ballon, pourront le refaire en remplaçant l'objet par un ballon.**

Modalités d'inscription au challenge :

Aucune formalité pour ce 4ème challenge

Toutes les races de chiens et croisements de chiens à partir de l'âge de 12 mois sont admises.

Les vidéos devront être postées sur le groupe Facebook « [Treibball loisirs et compétitions France](#) » **entre le 16 mars et le 17 mai 2026 à minuit**, en précisant les nom et prénom du conducteur, son département de résidence et club (si appartenance), le nom, la race du chien, sa taille au garrot et sa date de naissance.

**Les participants pourront s'inscrire, suivant leur niveau :**

- **Game 1 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 1<sup>er</sup> challenge**
- **Game 2 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 2<sup>ème</sup> challenge**
- **Game 3 : l'exercice dédié à ce niveau sera équivalent à celui du 3<sup>ème</sup> challenge**
- **Game 4 : l'exercice inclura le « tourne autour (cercle) » d'un des 3 ballons**
  - **Aucunes obligations pour le chien de se coucher dans la zone de but après la fin du parcours**

Les participants ne pourront concourir qu'à un seul Game.

Les participants du Challenge 1, 2 et 3 ne pourront pas concourir à nouveau aux Games 1, 2 et 3 des trois derniers challenges, **sauf pour refaire une vidéo sans objet (que des ballons) si cela avait été le cas la dernière fois.**

Matériel utilisé :

- **3 ballons de fitness pour le Game 4 (sauf pour les Games 1,2 et 3)**
- 1 cercle de maintien pour **chaque** ballon (Obligatoire)
- Le but, d'une largeur de 3 mètres devra être matérialisé par des barrières, des filets, des cônes ou encore des piquets
- La ligne de but au sol devra être matérialisée par tout moyen approprié (bombe de marquage, bande (rubalise) fixée par des plots...)
- 1 caméra ou 1 Smartphone
- **1 cône de travail ou tout objet adéquat (3<sup>ème</sup> ballon avec cercle de maintien, bidon, magnum de champagne, etc...) pour les Game 2 et 3 uniquement**

## Généralités :

Une vidéo de démonstration de l'exercice sera postée sur le groupe Facebook « Treibball loisirs et compétitions France ».

- Les cibles placées derrière les ballons ou l'objet sont autorisés que pour les Game 1,2 et 3
- **Les cibles placées derrière les ballons sont non autorisées pour le Game 4**
- Le conducteur doit rester dans la zone de but tout au long de cet exercice.
- Le ballon doit rentrer librement dans les buts, sans l'aide physique du conducteur.
- Le chien peut porter un collier (non coercitif) ou harnais pour réaliser le parcours.
- Les friandises et jouets sont autorisés uniquement à la fin du parcours et dans la cage de but.
- En cas d'invalidité de la vidéo, le concurrent pourra reposer une seconde vidéo avant le dimanche 17 mai 2026 à minuit (limité à 2 vidéos), suite aux indications du GT Treibball.

## Enregistrement vidéo

L'enregistrement vidéo devra être de bonne qualité, la caméra (ou smartphone) étant placée parallèlement (sur le côté) à la ligne de travail sur un support en hauteur (1.30 m minimum) permettant une image stable, et de **visualiser entièrement le conducteur ainsi que le parcours exécuté par le chien** lors de sa prestation. Elles devront être réalisées en format paysage (sens de la largeur), les formats Facebook réels ne seront pas acceptés.

## Classement

Le jugement et le classement seront réalisés par le GT Treibball. L'annonce du résultat sera faite dans les **15 derniers jours de mai 2026**, sur le site de la CNEAC puis sur le groupe Facebook « [Treibball loisirs et compétitions France](#) ».

Un article sera réalisé à l'intention de la CNEAC pour diffusion, accompagné des photos des équipes gagnantes et de certaines vidéos, après l'accord des conducteurs.

Le challenge est chronométré.

Le temps alloué pour l'exécution des exercices est au maximum de 40 secondes.

Deux classements pour chaque Game seront déterminés ainsi :

1. Un premier en fonction du temps réalisé, subdivisé en trois classements :
  - pour les chiens de petite taille S : hauteur au garrot < à 35cm
  - pour les chiens de moyenne taille M : hauteur au garrot > ou égale à 35 et < à 45 cm
  - pour les chiens de grande taille L : hauteur au garrot > ou égale à 45 cm
2. Un second en fonction de la fluidité de l'exercice, subdivisé en trois catégories suivant les mêmes critères que ci-dessus

## Exemple de classement :

CLASSEMENT CATEGORIE SMALL < 35 cm, SUR LE TEMPS										
Nom Conducteur	Prénom Conducteur	Nom Chien	Race	Taille Garrot en cm	Juge 1	Juge 2	Juge 3	Moyenne	Classement GENERAL	Commentaires du GT
BESSENER	Arnaud	Atos	Beagle	39	6,56	8,62	7,69	7,62	6	
BARRANEC	Anaïs	Sitrouille	Shetland	37	5,02	4,95	5,07	5,01	2	
PETIT	Eric	Lisso	Yorkshire	30	6,80	6,95	7,02	6,92	4	
PETER	Pan	Disney	Caniche toy	26	4,85	4,93	4,89	4,89	1	
TANG	Isabelle	Futée	CKC	28	6,95	7,12	7,07	7,05	5	
DUARTE	Candy	Pourquoi	Shetland	38	6,25	6,37	6,12	6,25	3	
CLASSEMENT CATEGORIE SMALL < 35 cm, SUR LA FLUIDITE										
Note de 0 à 10, 10 étant la note + haute										
Nom Conducteur	Prénom Conducteur	Nom Chien	Race	Taille Garrot en cm	Juge 1	Juge 2	Juge 3	Moyenne	Classement GENERAL	Commentaires du GT
BESSENER	Arnaud	Atos	Beagle	39	6	4	2	4	5	
BARRANEC	Anaïs	Sitrouille	Shetland	37	7	8	10	8	1	
PETIT	Eric	Lisso	Yorkshire	30	4	3	7	5	4	
PETER	Pan	Disney	Caniche toy	26	5	5	6	5	3	
TANG	Isabelle	Futée	CKC	28	3	3	4	3	6	
DUARTE	Candy	Pourquoi	Shetland	38	6	6	8	7	2	

## Parcours :

1. Le conducteur et son chien doivent commencer le parcours à partir de la zone de but
2. Le chien doit être envoyé derrière le ballon (ou objet pour les Games 1, 2 et 3), conformément au cheminement indiqué par les traits fléchés figurant sur le dessin de parcours
3. Le ballon doit être poussé vers le maître, dans la zone de but, jusqu'à ce qu'il soit rentré dans la cage de but
4. Le chronomètre démarre lorsque le chien franchit la ligne de but au sol, des deux pattes avant au départ et s'arrête lorsque le ballon et le chien franchissent la ligne de but au sol à la fin du parcours (c'est le dernier franchissement qui sera pris en compte).
5. Le stop doit être marqué (**sauf pour le Game 4**) de façon à ce qu'il soit visible que le chien n'anticipe pas et ne pousse le ballon qu'au signal du maître, verbal ou gestuel

**Annexes 1** : Le dessin du Game 4 de ce 4ème challenge est joint à ce règlement. Une vidéo de démonstration est consultable sur le site de la CNEAC <https://activites-canines.com/tag/challenge-en-ligne-treibball/> ainsi que tous les dessins des Games 1, 2 et 3.