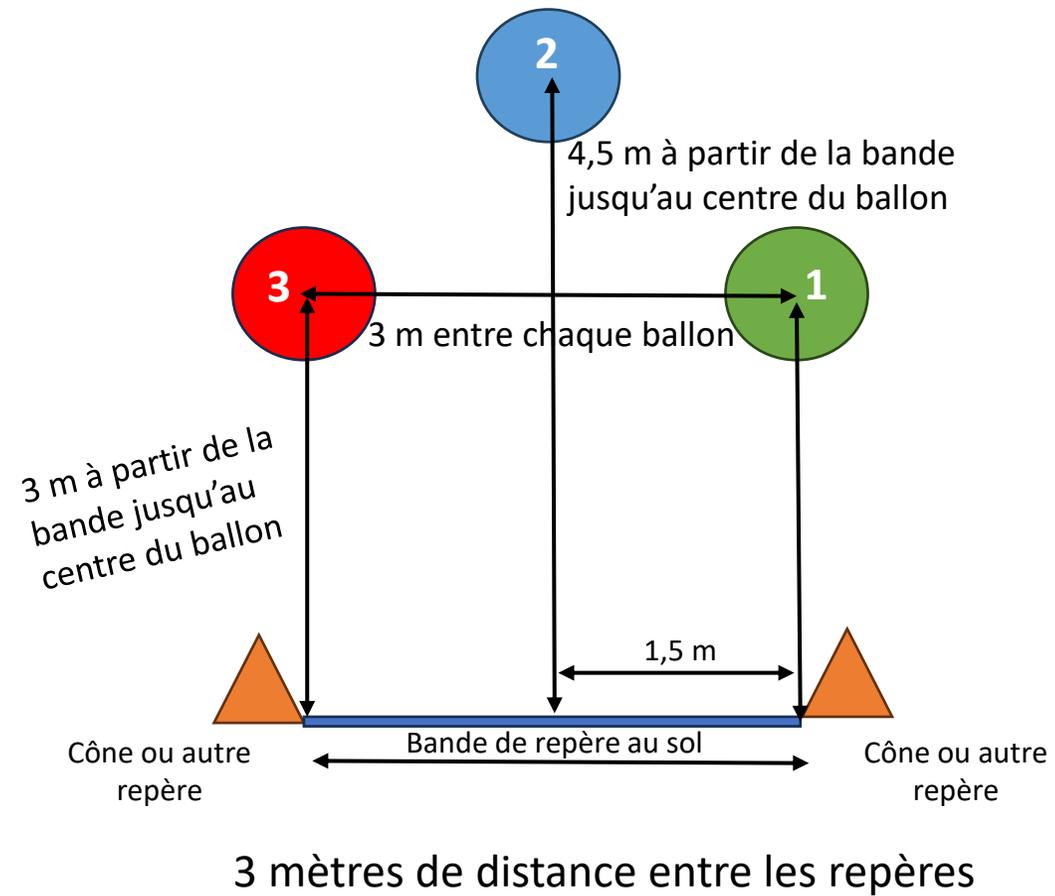


3ème Challenge – GAME 3 - Treibball CNEAC



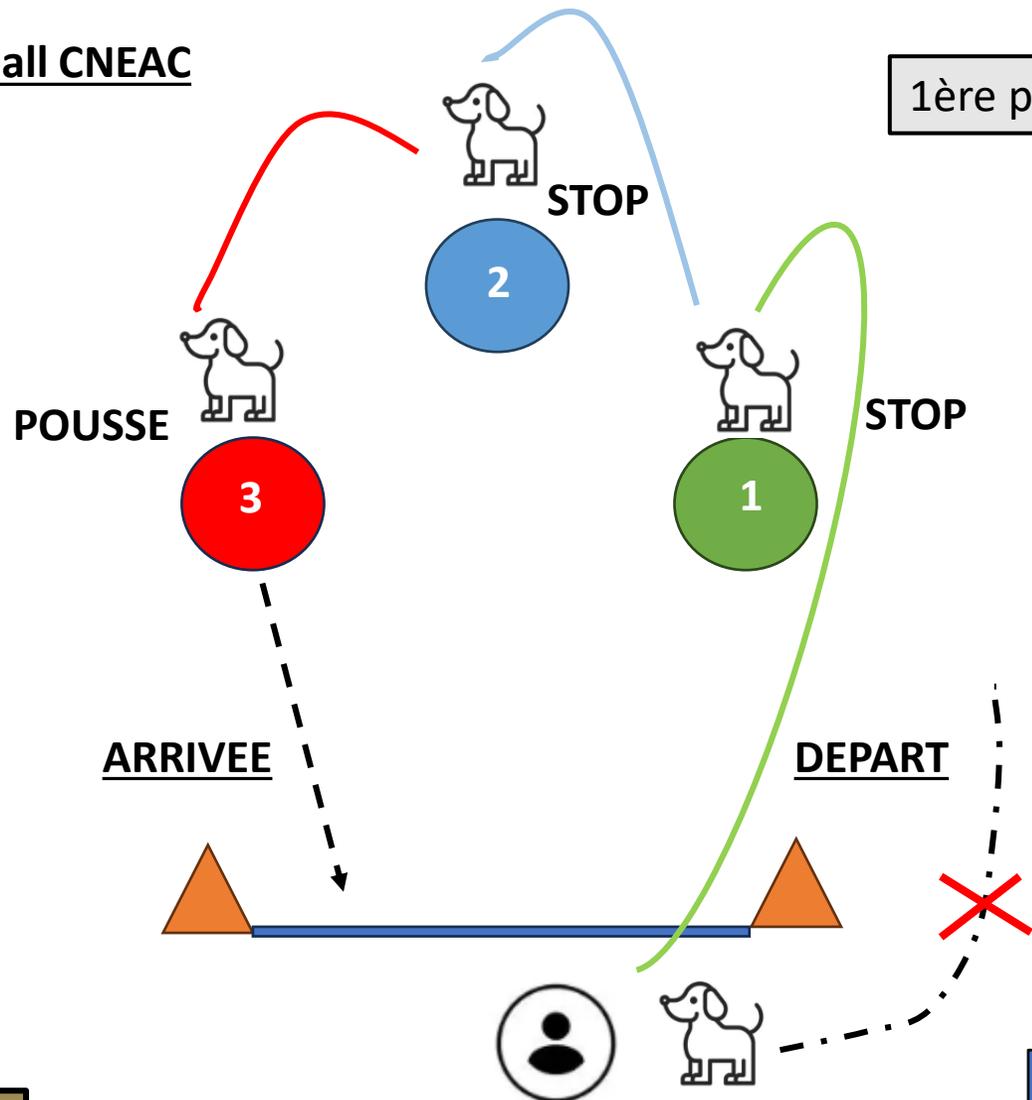
Installation et distance
du matériel



3ème Challenge – GAME 3 - Treibball CNEAC



1ère partie du Parcours du challenge



Déclenchement du chronomètre au franchissement des 2 pattes avant du chien, de la ligne de but

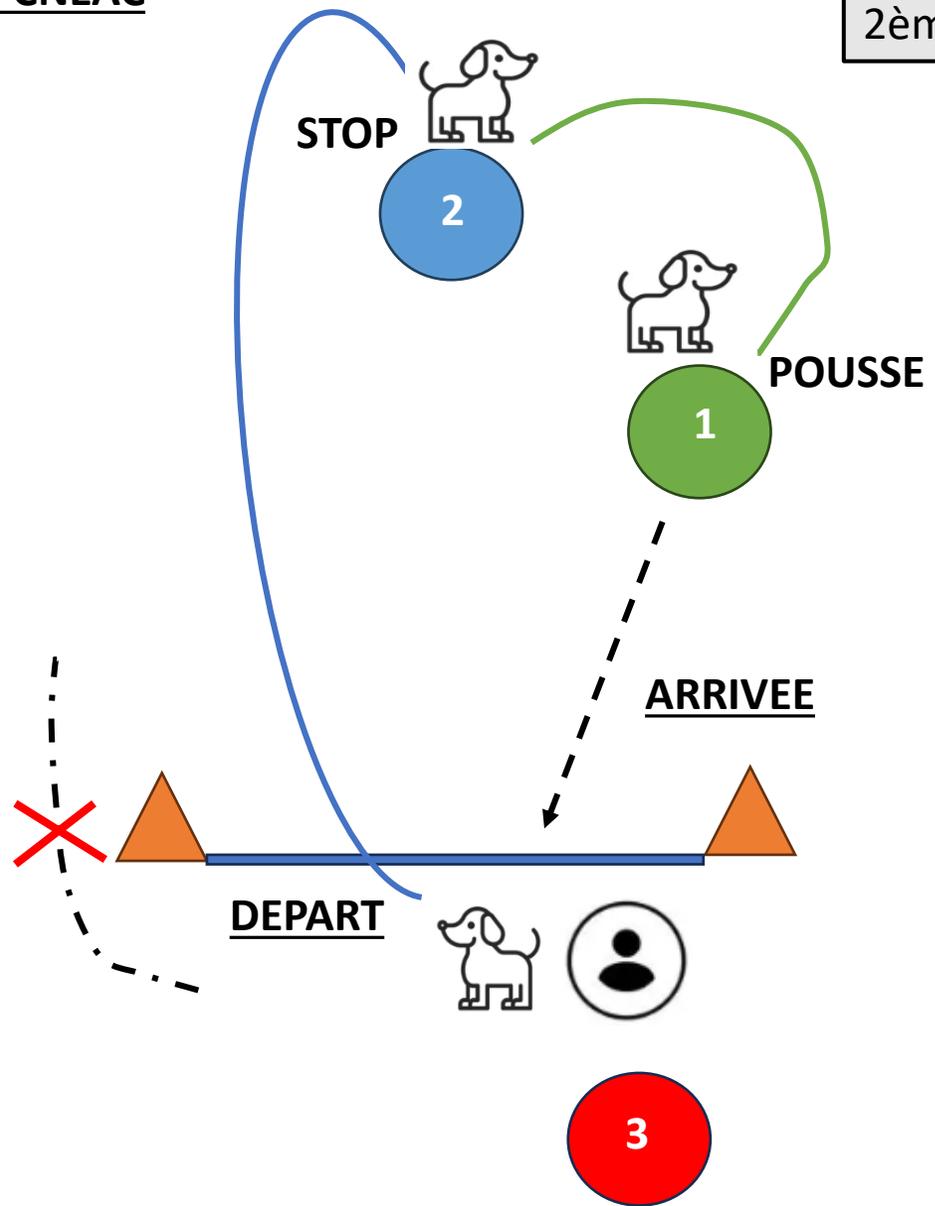
Le conducteur doit faire partir son chien de sa droite, pour le faire stopper derrière le ballon 1 (ou autre objet).

3ème Challenge – GAME 3 - Treibball CNEAC



Le conducteur doit faire partir son chien par la gauche.

2ème partie du Parcours du challenge



3ème Challenge – GAME 3 - Treibball CNEAC

Fin du Parcours du challenge

Arrêt du chronomètre au franchissement de la ligne de but des deux pattes avant du chien et du ballon

