



## **EVOLUTIONS PROGESCO FLYBALL + INSCRIPTIONS EN LIGNE**

### Préambule

Partis pris dans nos réflexions :

- Nous n'avons pas intégré de notion de tournoi d'entraînement qui sont en cours d'élaboration. Le sujet doit être traité à part et les impacts sur l'outil seront ensuite analysés. Nous sommes partis du principe qu'il pouvait y avoir à terme plusieurs catégories de tournoi. Pour l'instant nous ne détaillerons que le tournoi classique.
- Type d'épreuves : nous n'intégrerons dans un 1<sup>er</sup> temps que le Speed trial et la double élimination. Il faudra à terme prévoir la possibilité pour l'organisateur d'organiser un round robin.
- Nous avons identifié les changements à apporter. Ce qui n'est pas précisé peut rester à l'identique comme par exemple : mails de confirmation d'inscriptions à un événement, intégration de pièces jointes lors de la création d'un événement, etc..
- La possibilité de mettre un ou plusieurs rings est intégrée mais nous n'avons pas développé la répartition des courses entre les différents rings. L'idéal est de faire comme à l'étranger et alterner une division sur un ring, la division suivante sur un autre.

### Administration d'un tournoi

L'organisateur doit préciser lors de la saisie du tournoi dans l'outil :

- Le type de tournoi (tournoi classique, GP Régional, GP France, tournoi d'entraînement, etc.). Prévoir la possibilité d'ajouter dans un 2<sup>ème</sup> temps des types de tournoi (tournoi débutant par exemple).
- Les épreuves : course au temps, double élimination. Prévoir à terme la possibilité d'intégrer d'autres types d'épreuves (round robin – speed trial).
- Le nombre de rings
- La date de début et de fin des pré-inscriptions (pouvant être rallongées à tout moment par l'organisateur) : à l'issue de cette date il ne sera plus possible d'engager une équipe mais la composition de l'équipe peut être changée
- Le prix par type d'équipe (équipe de 2, 3 ou 4 chiens). Le prix d'une équipe sera fixe quel que soit le nombre de remplaçants inscrits. Le club organisateur paiera 1 € à la SCC par chien (remplaçant compris) : à intégrer dans le prix demandé.

L'organisateur pourra à tout moment modifier l'intégralité des informations et modifier la composition et le type d'équipe (déplacement d'un chien d'une équipe à une autre, suppression d'un chien, etc.).

### **Inscriptions des équipes.**

N'importe quel licencié doit pouvoir enregistrer une équipe (en pratique le coach, capitaine, moniteur ou responsable de section), à partir de son espace CNEAC.

Aucun lien ne doit être fait entre la personne enregistrant l'équipe et les chiens composant l'équipe : par rapport à aujourd'hui, avoir la possibilité d'inscription à l'évènement sans avoir à sélectionner un chien.

L'organisateur pourra à tout moment rendre visible les équipes dès la préinscription en différenciant les inscriptions définitives et les engagements à confirmer.

1- Préinscription : ouverture des préinscriptions 2 mois avant la date du tournoi – date de fin des préinscriptions 1 à 2 semaines avant la date du tournoi (au choix de l'organisateur). Il n'est plus possible d'inscrire une équipe lorsque la date de fin des préinscriptions est passée.

Le responsable de l'équipe devra préinscrire son équipe. Seront renseignés : le nom de l'équipe, le type d'équipe (2, 3 ou 4 chiens), le temps de référence de l'équipe qui pourra être modifié jusqu'à la date de fin des inscriptions (il est important d'intégrer cette notion, même si le temps sera sûrement estimé dans un certain nombre de cas).

L'inscription d'un chien n'est pas une obligation à ce stade.

2- choix des chiens+paiement+temps de référence :

Même logique qu'aujourd'hui pour l'enregistrement d'un chien (numéro de licence + choix du chien et validation de la demande d'engagement).

La date de fin d'inscription sera définie une semaine avant la date du tournoi. A cette date-là, le choix des chiens composant l'équipe devra être défini, le paiement devra être effectué et le temps de référence ne pourra plus être modifié

Le paiement de l'inscription est réalisé par le responsable de l'équipe.

Si le responsable inscrit plusieurs équipes, un paiement par équipe sera effectué.

Pas de changement par rapport à aujourd'hui sur la validation par les présidents (validation pour chaque chien).

Lors de l'inscription, seul le chien est pris en compte. Le texte des adaptations françaises devra stipuler les règles concernant la conduite d'un chien.

Pour l'inscription des concurrents étrangers, un explicatifs détaillé et traduit en anglais devra être mis en place pour faciliter l'accès au site d'inscription en ligne. La hauteur de saut devra être renseignée au moment de l'inscription du chien et l'outil demandera de confirmer la hauteur de saut le jour du tournoi.

### **Fonctionnement global du tournoi**

Les données saisies sont récupérées automatiquement dans la partie de gestion du tournoi, notamment la récupération des hauteurs de saut. En cas de chien étranger, le juge devra valider les hauteurs de saut.

Composition des divisions : de 3 à 8 équipes par division. Les divisions par défaut seront composées selon 2 critères : divisions les plus homogènes possibles en termes de nombre d'équipes, divisions ayant le plus d'équipes possibles. Le nombre de division = nombre entier supérieur de (Nbre total d'équipes/8). Ex : si 15 équipes  $15/8=1,875$  donc 2 divisions.

Cela donnerait :

- Entre 3 et 8 équipes : une division
  - 9 équipes : une division de 4 et de 5
  - 10 équipes : 2 divisions de 5
  - 11 équipes : 1 division de 6 et 1 de 5
  - 12 équipes : 2 divisions de 6
  - 13 équipes : 1 division de 7 et 1 de 6
  - 14 équipes : 2 divisions de 7
  - 15 équipes : 1 division de 8 et 1 de 7
  - 16 équipes : 2 divisions de 8
  - 17 équipes : 2 divisions de 6 et 1 de 5
  - 18 équipes : 3 divisions de 6
  - 19 équipes : 2 divisions de 6 et 1 de 7
  - 20 équipes : 2 divisions de 7 et 1 de 6
  - 21 équipes : 3 divisions de 7
  - 22 équipes : 1 division de 8 et 2 divisions de 7
  - 23 équipes : 2 divisions de 8 et 1 de 7
  - 24 équipes : 3 divisions de 8 équipes
  - 25 équipes : 3 divisions de 6 et 1 de 7
  - 26 équipes : 2 divisions de 7 et 2 de 6
  - 27 équipes : 3 divisions de 7 et 1 de 6
  - 28 équipes : 4 divisions de 7
  - 29 équipes : 3 divisions de 7 et 1 de 8
  - 30 équipes : 2 divisions de 7 et 2 de 8
- Etc.

L'organisateur doit pouvoir modifier la composition et le nombre d'équipes par division s'il le souhaite (ex : si 28 équipes faire 2 divisions de 8 et 2 divisions de 6).

La répartition des équipes se fera en fonction du temps de référence déclaré à l'inscription. Dans le cas d'un nombre de division non homogène (ex : 1 division de 5 et 1 de 6), l'équipe médiane sera rattachée à l'équipe la plus proche en temps. Si l'écart est le même l'équipe sera mise dans la division supérieure. Si plusieurs équipes ont déclaré le même temps et se retrouvent en « ballottage » entre deux divisions, les équipes inscrites en 1<sup>er</sup> se retrouveront automatiquement dans la même division. Le programme adaptera le nombre d'équipe le cas échéant.

Les équipes resteront dans la même division pendant toute la durée du tournoi (speed trial et double élimination).

### **Speed trial**

Toutes les équipes doivent passer 4 fois x 3 manches, 2 fois sur chaque ligne, indépendamment du nombre d'équipes présentes dans la division.

Un tableau type des passages sera fourni pour le développement, par nombre d'équipes dans la division (divisions de 3, 4, 5, etc.).

Dans le cas de plusieurs divisions et de plusieurs types d'équipes, le logiciel alternera les divisions et les types d'équipes. Exemple :

- 1<sup>ère</sup> course de la division 1 en équipes de 4
- 1<sup>ère</sup> course de la division 2 en équipes de 4
- 1<sup>ère</sup> course de la division 1 en équipes de 3
- 1<sup>ère</sup> course de la division 2 en équipes de 3
- 2<sup>ème</sup> course de la division 1 en équipe de 4
- etc.

Données de sortie du logiciel :

Avant l'épreuve : ordres de passage.

Après l'épreuve : Classement avec le temps réalisé (en cas d'égalité affichage du second temps et 3<sup>ème</sup> si nécessaire).

A terme il faudra prévoir d'ajouter à chaque manche le nom des chiens (permet de vérifier la hauteur de saut et de vérifier que tous les chiens sont bien passés le matin).

Il n'y a pas de Break out dans la course au temps.

### Double élimination

Le juge avec les organisateurs doit pouvoir choisir BO3 ou BO5 (Best of five par défaut). Possibilité à intégrer de faire BO3 sur toutes les courses et BO5 en finale.

Conseil pour les juges et organisateurs : Le BO3 sera choisi dans les cas suivants : par manque de temps, pour écourter les courses en cas de nécessités météorologiques (trop forte chaleur, pluie et terrain dégradé, etc....)

Deux types de tableaux seront générés par l'outil :

- Des tableaux type « tennis » pour visualiser les parcours et passages des équipes
- Un tableau complet des ordres de passages pour se repérer dans les différentes divisions et types d'équipes.
- Un tableau de note pour les juges (permet de noter les résultats, les temps).

Des modèles de tableaux seront fournis, selon la taille des divisions.

Système d'alternance comme pour la course au temps. L'ensemble des courses devra avoir été réalisé avant les demi-finales. Les demi-finales seront réalisées avant les finales. Les demi-finales et finales seront courues dans l'ordre décroissant des divisions.

Le logiciel devra prévoir la saisie des temps réalisés sur les 3 / 5 manches et l'équipe ayant gagné chaque manche. La saisie des temps sera optionnelle (pas de blocage si non saisie).

### Break out

Pas de demande de développement à date.

### Résultats

L'outil générera une feuille par équipe reprenant le meilleur temps de la course au temps, le classement de l'après-midi et les 6 meilleurs temps par équipe (prise en compte de la course au temps et de la double élimination).

Pour les tournois classiques, un classement général sera établi sans différencier les équipes françaises des équipes étrangères

Dans les tournois à classement régional / national, à partir du moment où un chien sans licence CNEAC est inscrit dans une équipe, le logiciel sortira 2 classements finaux :

- un classement ne prenant en compte que les équipes dont tous les chiens ont une licence CNEAC et sont membres d'un club SCC,
- un classement prenant en compte toutes les équipes.

**Précision sur ce paragraphe** : le double classement est déjà appliqué pour les trophées régionaux (même si cette proposition ne répond pas au besoin puisqu'il faudrait être en mesure de différencier des équipes de la région) et pour le GPF. Il permettra en tout cas de classer à part les équipes étrangères. Nous partons également du principe que pour avoir un titre régional l'équipe doit être composée uniquement de chiens figurants sur une licence CNEAC d'un club SCC de la région organisatrice (mais elle peut être mixte).