

NOTICE D'UTILISATION

PROGESCO FLYBALL 2015

PRESENTATION




OUVERTURE DE L'APPLICATION :

Cliquer sur l'icône se trouvant sur le bureau ou alors, menu « Démarrer », « Tous les programmes », « Progesco Flyball »



Si installation sur une clé USB, dans le répertoire XAMPPPLITE à la racine de la clé USB



Cliquer sur le fichier xampp_start ou xampp_start.exe  xampp_start.exe

Une page s'ouvre et se ferme après quelques secondes

Ensuite ouvrir un navigateur internet comme « Internet Explorer », « Chrome », « Firefox »

Taper : http://localhost/progesco_fly/progesco.php dans la barre d'adresse et cliquer sur l'image pour ouvrir l'application

MISE A JOUR DE L'APPLICATION :

Si au démarrage de Progesco Flyball, vous êtes connecté à internet et que vous arrivez sur cet écran de démarrage :



Cela signifie qu'une mise à jour est disponible. Pour mettre à jour l'application, cliquez sur la phrase « **CLIQUEZ ICI POUR L'INSTALLER AFIN DE BENEFICIER DES DERNIERES EVOLUTIONS** », et suivez la procédure d'installation (Pour information, une mise à jour n'affectera en rien un tournoi en cours de saisie). Vous pouvez éventuellement faire une sauvegarde de votre tournoi avant la mise à jour (voir la section « APRES LE CONCOURS », « SAUVEGARDE DU CONCOURS »).



Vous pouvez aussi choisir d'ignorer cette mise à jour en cliquant sur la phrase « **NE PAS METTRE A JOUR** », mais nous vous le déconseillons fortement car dans ce cas vous prenez le risque de faire votre concours avec une version bugée.

ÉCRAN D'ACCUEIL :



PROGESCO FLYBALL :

Sur la quasi-totalité des écrans de PROGESCO vous êtes informé en permanence de la version en cours

Connexion Internet : [green dot] - Version : 15.01.30 - Base : 15.02.09.23.07

Si vous êtes connecté à internet (Connexion Internet : pastille de couleur verte), et si le numéro de Version est rouge, cela signifie qu'une nouvelle version de Progesco Flyball est disponible. Cliquez sur le numéro de Version pour mettre à jour.

BASE DE DONNÉES :

Sur la quasi-totalité des écrans de PROGESCO vous êtes informé en permanence de la version de la base de données en cours

Connexion Internet : [green dot] - Version : 15.01.31 - Base : 15.02.09.23.06

Si vous êtes connecté à internet (Connexion Internet : pastille de couleur verte), et si le numéro de Base est rouge, cela signifie qu'une nouvelle version de la base est disponible. Cliquez sur le numéro de Base pour mettre à jour.

IMPORTANT : Si la version de PROGESCO et celle de la Base sont obsolète, il vous faudra impérativement mettre à jour PROGESCO avant de pouvoir faire la mise à jour de la Base.

NOUVAUTÉ : Contrairement aux versions précédentes, faire une mise à jour (programme ou base de données) n'a aucune incidence sur un tournoi en cours de saisie. Ces dernières sont mêmes fortement recommandées afin de bénéficier des dernières mises à jour.

Dès le premier résultat saisi il n'est plus possible de mettre à jour la Base de données.

UTILISATION

Pour utiliser Progesco Flyball, il est préférable d'être connecté à Internet. Cela vous permet d'être informé en permanence des mises à jour programme et bases de données.

CRÉER UN NOUVEAU TOURNOI :

Obligatoire avant la saisie de tout nouveau tournoi. Cliquez sur créer pour initier votre nouveau tournoi

AVERTISSEMENT

La création d'un nouveau tournoi supprimera les concurrents inscrits et les résultats d'un précédent tournoi.

RetourCréer

Vous arrivez ensuite sur l'écran suivant :


CENTRALE
CANINE


PROGESCO Flyball

COMMISSION
NATIONALE
ÉDUCATION
ET ACTIVITÉS
CYNOPHILES

Connexion Internet :  - Version : 15.03.11 - Base : 15.03.10.23.53

PARAMETRES DU TOURNOI

METTRE A JOUR LA BASE DE DONNEES PAR INTERNET (licences, clubs, races et juges)

Vous devez entrer une date !

MODIFICATION DE LA DATE DU TOURNOI

Vous devez entrer un club !

MODIFICATION DU CLUB ORGANISATEUR

Vous devez entrer le nom du Président du club !

MODIFICATION DU PRESIDENT DU CLUB

Vous devez entrer un juge !

MODIFICATION DU JUGE DU TOURNOI

Retour

- 1- Mettre à jour la base de données par internet. L'ordinateur doit être relié à internet. Attention : **A faire impérativement à chaque création de nouveau tournoi même si le numéro de base est vert**
- 2- Modification de la date du tournoi : Saisir la date, Cliquer sur « valider » pour confirmer votre choix
- 3- Modification du club organisateur : Rechercher dans la liste le nom de votre club. Cliquer sur « valider » pour enregistrer
- 4- Modification du Président du club : Saisir le nom du président. Cliquer sur « valider » pour enregistrer

- 5- Modification du Juge du tournoi : Sélectionnez le juge dans la liste déroulante. Cliquer sur « valider » pour enregistrer

En cliquant sur « RETOUR », vous atteignez la page de menu principal

CONTINUER LE TOURNOI EN COURS :

Vous atteignez la page de menu principal

RESTAURER UN TOURNOI SAUVEGARDÉ :

Affiche la liste des précédents tournois que vous avez sauvegardés dans le répertoire CNEAC du répertoire XAMPPLITE

Cliquer sur le fichier choisi, les tables seront rechargées

Restauration d'un tournoi : Le fichier ZIP créé lors des sauvegardes comporte un fichier .sql. C'est ce fichier SQL qui servira à restaurer un tournoi créé sur un autre ordinateur par exemple, ou pour revenir à un stade avant sauvegarde.

Si votre tournoi a été créé sur un autre ordinateur : trouver le fichier .sql créé dans le fichier zip se trouvant dans le répertoire CNEAC. Le copier et le coller dans le répertoire CNEAC du 2^{ème} ordinateur. Une fois fait, cliquer sur restauration d'un tournoi et à l'écran s'affichera tous les tournois que vous avez en sauvegarde. Sélectionner le fichier souhaité et la restauration est faite.

Si vous souhaitez revenir sur une version antérieure de votre tournoi, à l'écran vous verrez les différentes sauvegardes effectuées avec leurs dates.

PREPARATION D'UN TOURNOI :

- Saisie des Pass Flyball éventuels
- Saisie des équipes
- Edition de la liste des équipes, feuilles de terrain Passfly
- Liste vétérinaire



AVANT LE TOURNOI

Le menu AVANT contient la partie saisie des équipes, la gestion des Pass Flyball ainsi que les différentes impressions avant tournoi.



SAISIE DES PASS FLYBALL :

Utilisez ce menu uniquement pour saisir des Pass Flyball à faire passer en dehors d'un tournoi. Sinon, l'option passage Pass Flyball est disponible lors de la saisie des équipes et lors d'un tournoi vous n'êtes pas obligé d'utiliser ce menu.

Le mode de saisie des licences étant identique à celui de saisie des équipes il est détaillé ci-dessous.

SAISIE DES ÉQUIPES :

Cliquer sur « ENTREE DES EQUIPES », saisissez le numéro de licence cliquez sur « Valider N° de licence ».

SAISIE DES CONCURRENTS ÉTRANGERS OU NON LICENCIÉS SCC :

The screenshot shows the 'Entrée des Equipes' form. At the top, there is a breadcrumb trail: 'Accueil Flyball > Avant le tournoi > Entrée des équipes'. The form has a title 'Entrée des Equipes'. Below the title, there is a text input field for 'N° de licence à entrer :'. To the right of this field is a checkbox labeled 'Cocher cette case pour enregistrer un non licencié SCC'. At the bottom left is a 'Retour' button, and at the bottom right is a 'Valider N° de licence' button.

Pour saisir un concurrent étranger ou non licencié SCC, après avoir saisi soit le numéro de sa licence, soit un numéro arbitraire si il n'en possède pas (Ex : 00001) cochez la case située à droite du champ licence et cliquez sur « Valider N° de licence ».

The screenshot shows the 'Ajout d'une Licence non SCC' form. At the top, there is a breadcrumb trail: 'Flyball > Boîte à Outils > Ajout d'une Licence'. The form has a title 'Ajout d'une Licence non SCC' and a note '(* = paramètre obligatoire)'. The form is divided into two main sections: 'CLUB' and 'CHIEEN'. The 'CLUB' section has a 'N° de licence' field with '00001' entered and a 'Code Club' dropdown menu. The 'CHIEEN' section has a 'Nom' field, a 'Race ou Type' dropdown menu, and a 'Chien de race' section with 'Oui' and 'Non' radio buttons. The 'Sexe' section has 'Male' and 'Femelle' radio buttons. The 'Toise' field is followed by 'cm'. The 'Identification' section has 'Tatouage' and 'Puce' fields. The 'CONDUCTEUR' section has a 'Mr / Mme' radio button, a 'Nom' field, a 'Prénom' field, a 'Classe' section with 'Senior' and 'Jeune' radio buttons, a 'Si licence handi' section with a 'Classe du handicap' dropdown menu and an 'Annulation handi' radio button, an 'Adresse' field, a 'Code Postal' field, a 'Ville' field, an 'email' field, and a 'Téléphone' field. At the bottom left is a 'Retour Flyball' button, and at the bottom right is a 'Valider' button.

Il vous faut aussi créer un club pour ce non licencié SCC

Ajout d'un Club non SCC

(*) = paramètre obligatoire)

Nom abrégé du Club :	<input type="text"/> *(Tel qu'il apparaît sur la licence)
Nom complet du Club :	<input type="text"/>
Pays :	ALLEMAGNE / DE *
Code Club :	<input type="text"/> *(3 chiffres maximum)
Adresse 1 :	<input type="text"/>
Adresse 2 :	<input type="text"/>
Code Postal :	<input type="text"/>
Ville :	<input type="text"/>
Téléphone :	<input type="text"/>

Entrez les informations demandées et cliquez sur « Valider ». Vous revenez alors à l'écran « Ajout d'une licence non SCC ». Complétez les informations demandées et cliquez sur « Valider ».

1 - Vous arriverez alors soit sur le choix du chien si plusieurs chiens sont attachés à la licence dans le cas d'un licencié SCC :

Entrée des équipes

Entrée des concurrents

Sélectionnez le chien

Choisissez le chien et validez.

2 - Soit vous arrivez directement sur l'écran de saisie de l'équipe dans le cas d'un seul chien attaché à la licence ou dans le cas d'un licencié non SCC.

Entrée des équipes

N° de licence : 75793

CLUB	CLUB ROCHELAIS DU CHIEN DE TRAVAIL
	GUESS
	Race : COCKER SPANIEL ANGLAIS - Sexe : F - Chien LOF : Oui
CHIEN	Identification : 250269500418472
	Fapac : 94211
	Toise : 38
	Mr TANVET Fabrice
	Classe : Senior
CONCURRENT	Adresse : 2 RUE DU PETIT VERDOT 17220 LA JARRIE
	email : _____ - Téléphone : _____
	Pays : FRANCE
NOM DE L'EQUIPE	<input type="text"/>
EQUIPE DE	2 chiens <input type="radio"/> / 3 chiens <input type="radio"/> / 4 chiens <input type="radio"/>
PASSFLY	Doit le passer : Non <input type="radio"/> Oui <input checked="" type="radio"/>

Entrez le nom et le nombre de chiens de l'équipe, sélectionnez si le licencié doit passer le Pass Flyball et cliquer sur « valider le concurrent » pour valider l'enregistrement du premier membre de l'équipe.

Après la validation du premier membre de l'équipe un message apparaît sur l'écran de saisie des équipes :

ATTENTION

**Vous avez entré un chien en Equipe de X chiens.
Le prochain chien saisi sera forcément le complément ou la fin de cette Equipe.**

Saisir la licence du prochain membre de l'équipe. Valider le en cliquant sur « valider le concurrent »

Ensuite soit vous pouvez saisir l'équipe suivante, soit compléter l'équipe en cours de saisie

ÉDITIONS :

Une fois toutes les équipes saisies vous pouvez lancer les impressions. Un fichier PDF est créé dans un autre onglet de votre navigateur.

Liste des équipes

Liste vétérinaire

Feuilles de terrain PassFly

GESTION DES EQUIPES :

Progesco Flyball Accueil Flyball > Avant le tournoi > Entrée des équipes

Entrée des Equipes

N° de licence à entrer : ☐ Cocher cette case pour enregistrer un non licencié SCC

4 conducteurs sont enregistrés pour 1 équipe

Pour modifier ou retirer un conducteur, cliquez sur son numéro de licence
Pour supprimer une équipe, cliquez sur son nom

Nb Chiens	Nom équipe	Licence	Fapac	Chien	Toise	Conducteur	Classe	Club	Régionale
4	LES FLYBALLEURS	75605	94008	CHANEL	42	BLSTYAK Serge	Senior	LAGORD - CRCT	POITOU-CHARENTES
		75793	94211	GUESS	38	TANVET Fabrice	Senior	LAGORD - CRCT	POITOU-CHARENTES
		75614	94026	FLAMME	38	BUTTIGIEG Catherine	Senior	LAGORD - CRCT	POITOU-CHARENTES
		103335	124941	HAVA	50	CURAUDEAU Annick	Senior	LAGORD - CRCT	POITOU-CHARENTES
	Ajouter un chien								

Pour supprimer une équipe cliquez sur son nom. **Attention**, la suppression d'une équipe entraîne la suppression des éventuels chiens inscrits au Pass Flyball.

Pour modifier (gestion du Pass Flyball) ou supprimer un concurrent cliquez sur son numéro de licence.

Pour les équipes de 4 chiens, vous avez la possibilité d'ajouter jusqu'à 2 chiens de réserve. Pour ce faire cliquez sur « Ajouter un chien » sur la ligne grisée à la fin de l'équipe. La procédure est identique à la saisie des chiens précédents.

SAISIE DES PASS FLYBALL :

Progreso Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi > Résultats Pass Fly

Validation des Pass Fly

Ci dessous la liste des conducteur ayant présenté le Pass Fly
Pour valider ou annuler un Pass Fly, cliquez sur la licence

Résultats à entrer : 2 / 2

Licence	Fapac	Chien	Race	Toise	Conducteur	Club / Régionale
75605	94008	CHANEL	KELPIE AUSTRALIEN	42	BLSTYAK Serge	LAGORD - CRCT / POITOU-CHARENTES
75614	94026	FLAMME	COCKER SPANIEL ANGLAIS	38	BUTTIGIEG Catherine	LAGORD - CRCT / POITOU-CHARENTES

[Retour](#)

Pour valider un Pass Flyball cliquez sur le numéro de licence concerné.

Progreso Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi > Résultats Pass Fly

Validation des Pass Fly

Ci dessous la liste des conducteur ayant présenté le Pass Fly
Pour valider ou annuler un Pass Fly, cliquez sur la licence

Résultats à entrer : 1 / 2

Licence	Fapac	Chien	Toise	Conducteur
75605	94008	CHANEL	42	BLSTYAK Serge

A obtenu son Pass Fly ? [Valider](#)

[Retour](#)

Choisissez OUI dans le menu déroulant et validez

Progreso Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi > Résultats Pass Fly

Validation des Pass Fly

Ci dessous la liste des conducteur ayant présenté le Pass Fly
Pour valider ou annuler un Pass Fly, cliquez sur la licence

Résultats à entrer : 1 / 2

Licence	Fapac	Chien	Race	Toise	Conducteur	Club / Régionale	Pass Fly
75614	94026	FLAMME	COCKER SPANIEL ANGLAIS	38	BUTTIGIEG Catherine	LAGORD - CRCT / POITOU-CHARENTES	Obtenu

[Retour](#)

Pour revenir sur votre saisie, cliquez à nouveau sur le numéro de licence et cela annulera le Pass Flyball.

CONTRÔLE :

Durant la saisie divers messages de contrôles peuvent apparaitre :

Le chien n'a pas l'âge requis pour pratiquer la discipline :

Progreso Flyball

Accueil Flyball > Avant le tournoi > Entrée des équipes

Entrée des équipes

Entrée des concurrents

Chien : JUMP - Licence Senior : 127553 - Fapac : 167610

Ce chien né le 2014-11-23 n'aura pas 18 mois révolu à la date du tournoi, et ne peut donc pas y participer !

Il pourra concourir 435 jour(s) après la date du tournoi

Retour

Ou bien le chien n'a pas son CAESC ou CSAU :

Progreso Flyball

Accueil Flyball > Avant le tournoi > Entrée des équipes

Entrée des équipes

Entrée des concurrents

Chien : JUMP - Licence Senior : 127553 - Fapac : 167610

Ce chien n'a pas son CAESC ou son CSAU !

Ceci étant un prérequis pour pratiquer une activité canine, il ne peut donc pas être enregistré sur ce tournoi.

Retour

PENDANT LE TOURNOI

Progesco Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi



Connexion Internet :  - Version : 15.03.11 - Base : 15.03.10.23.53

PENDANT LE TOURNOI

COURSE AU TEMPS

- IMPRESSION LISTE DES EQUIPES
- IMPRESSION LISTE DE PASSAGE
- SAISIE DES RESULTATS COURSE AU TEMPS

TABLEAU FINAL

- IMPRESSION LISTE TABLEAU FINAL
- IMPRESSION LISTE DE PASSAGE
- SAISIE DES RESULTATS
- IMPRESSION DES RESULTATS

[Retour](#)

Vous retrouvez sur cet écran deux menus (Course au temps et Tableau final).

Le menu « COURSE AU TEMPS » comprend :

L'impression des équipes

L'impression de la liste de passage

La saisie des résultats de la course au temps

Saisie des résultats de la course au temps :

Avant la saisie des résultats de la course au temps, il est obligatoire de faire les deux impressions (liste des équipes et liste de passage).

Progesco Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi > Entrée des résultats course au temps

Entrée des résultats course au temps

Pour saisir les résultats des passages, cliquez sur le numéro d'ordre

Résultats à entrer : 9 / 9

Ordre	Division	Ligne A	Ligne B
1	3/1	LES DRAGONS	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2
2	2/1	LES PATTES FOLLES	LES CALUCS DE LA BALA
3	2/2	JOA FLY TEAM	JOA FLY TEAM 2
4	3/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2	LES DRAGONS 2
5	2/1	LES CALUCS DE LA BALA	LES CLEBARDS DU GARLABAN 1
6	2/2	JOA FLY TEAM 2	LES MARGOULLATS D ELNE
7	3/1	LES DRAGONS 2	LES DRAGONS
8	2/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 1	LES PATTES FOLLES
9	2/2	LES MARGOULLATS D ELNE	JOA FLY TEAM

[Retour](#)

Pour entrer les résultats de la course au temps, cliquez sur le numéro d'ordre de la division concernée.

Progesco Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi > Entrée des résultats course au temps

Entrée des résultats course au temps

(Temps en secondes centièmes)

Equipe LES DRAGONS

Temps passage 1 : Temps passage 2 : Temps passage 3 :

Equipe LES CLEBARDS DU GARLABAN 2

Temps passage 1 : Temps passage 2 : Temps passage 3 :

Saisissez les temps de passage et cliquez sur valider. Si un temps n'a pas été validé, laisser la case « Temps Passage » vide.

Progesco Flyball Accueil Flyball > Pendant le tournoi > Entrée des résultats course au temps

Entrée des résultats course au temps

Pour saisir les résultats des passages, cliquez sur le numéro d'ordre

Résultats à entrer : 8 / 9

Ordre	Division	Ligne A	Ligne B
2	2/1	LES PATTES FOLLES	LES CALUCS DE LA BALA
3	2/2	JOA FLY TEAM	JOA FLY TEAM 2
4	3/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2	LES DRAGONS 2
5	2/1	LES CALUCS DE LA BALA	LES CLEBARDS DU GARLABAN 1
6	2/2	JOA FLY TEAM 2	LES MARGOUILATS D ELNE
7	3/1	LES DRAGONS 2	LES DRAGONS
8	2/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 1	LES PATTES FOLLES
9	2/2	LES MARGOUILATS D ELNE	JOA FLY TEAM

Résultats déjà saisis

Pour modifier/corriger des résultats, cliquez sur le numéro d'ordre

Ordre	Division	Ligne A	Temps	Ligne B	Temps
1	3/1	LES DRAGONS	[12.23 11.50 99.99]	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2	[13.26 11.25 12.45]

La ligne saisie passe en dessous, et le meilleur temps apparait en doré. Pour modifier/corriger des résultats, cliquez sur le numéro d'ordre de la ligne concernée.

Le menu « TABLEAU FINAL » comprend :

- L'impression de la liste tableau final
- L'impression de la liste de passage
- La saisie des résultats
- L'impression des résultats

Saisie des résultats du tableau final :

Avant la saisie des résultats du tableau final, il est obligatoire de faire les deux impressions (liste tableau final et liste de passage).

Entrée des résultats tableau final

Pour saisir les résultats du tableau final, cliquez sur le numéro d'ordre

Résultats à entrer : 12 / 12

Ordre	Partie	Division	Ligne A	Ligne B
1	1	3/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2	LES DRAGONS 2
2	1	2/2	JOA FLY TEAM 2	LES MARGOUILLOTS D ELNE 2
3	1	2/1	LES CALUCS DE LA BALA	JOA FLY TEAM
4	2	2/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 1	LES MARGOUILLOTS D ELNE
5	2	3/1	LES DRAGONS	Perdant partie 1 (I 2X Elim.)
6	2	2/2	LES PATTES FOLLES	Perdant partie 1 (I 2X Elim.)
7	3	2/1	Gagnant partie 1	Perdant partie 2 (I 2X Elim.)
8	4	2/1	Gagnant partie 2	Perdant partie 1 (I 2X Elim.)
9	5	2/1	Perdant partie 3 (petite finale)	Perdant partie 4 (petite finale)
10	3	2/2	Gagnant partie 1 (finale)	Gagnant partie 2 (finale)
11	6	2/1	Gagnant partie 3 (finale)	Gagnant partie 4 (finale)
12	3	3/1	Gagnant partie 1 (finale)	Gagnant partie 2 (finale)

Retour

Pour entrer les résultats du tableau final, cliquez sur le numéro d'ordre de la division concernée.

Entrée des résultats tableau final

Pour valider l'équipe gagnante, cliquez dessus

LES CLEBARDS DU GARLABAN 2 | LES DRAGONS 2

Retour

Pour valider l'équipe gagnante du passage, cliquez sur son nom.

Entrée des résultats tableau final

Pour saisir les résultats du tableau final, cliquez sur le numéro d'ordre

Résultats à entrer : 11 / 12

Ordre	Partie	Division	Ligne A	Ligne B
2	1	2/2	JOA FLY TEAM 2	LES MARGOUILLOTS D ELNE 2
3	1	2/1	LES CALUCS DE LA BALA	JOA FLY TEAM
4	2	2/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 1	LES MARGOUILLOTS D ELNE
5	2	3/1	LES DRAGONS	LES DRAGONS 2
6	2	2/2	LES PATTES FOLLES	Perdant partie 1 (I 2X Elim.)
7	3	2/1	Gagnant partie 1	Perdant partie 2 (I 2X Elim.)
8	4	2/1	Gagnant partie 2	Perdant partie 1 (I 2X Elim.)
9	5	2/1	Perdant partie 3 (petite finale)	Perdant partie 4 (petite finale)
10	3	2/2	Gagnant partie 1 (finale)	Gagnant partie 2 (finale)
11	6	2/1	Gagnant partie 3 (finale)	Gagnant partie 4 (finale)
12	3	3/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2	Gagnant partie 2 (finale)

Retour

Résultats déjà saisis

Pour supprimer un résultat, cliquez sur le numéro d'ordre
(Cela supprimera tout les résultats de la division I)

Ordre	Partie	Division	Ligne A	Place	Ligne B	Place
1	1	3/1	LES CLEBARDS DU GARLABAN 2	[GAGNANT]	LES DRAGONS 2	[PERDANT]

La ligne saisie passe en dessous, et le gagnant du passage apparait en doré. Pour supprimer un résultat, cliquez sur le numéro d'ordre (**Attention**, cela supprimera tout les résultats de la division).

Après chaque saisie, le tableau supérieur se complète en fonction des résultats des passages précédemment saisis.

A la fin de la saisie vous pouvez imprimer les résultats.

APRES LE TOURNOI



Impression des Pass Flyball, impression des résultats par équipes, création et impression du rapport de jugement, impression des statistiques, et impression du reçu de participation CNEAC : à transmettre au juge.

Sauvegarde du tournoi :

Un fichier .Zip est créé et placé dans le répertoire CNEAC de Xampplite. Ce fichier sera à transmettre pour centralisation et affichage sur le site de résultats à : (flyball@sportscanins.fr) et uniquement à cette seule adresse.

CONTACT

Responsable technique à contacter pour tous bugs ou dysfonctionnements : Fabrice TANVET

Domicile : 05 46 35 36 68 - Portable : 06 77 09 86 23 - Mail : infor.rpc@gmail.com